

**Plan studiów licencjackich na Wydziale EIZ, kierunek ZARZĄDZANIE, profil praktyczny**

cykl kształcenia: nabór w roku akadem. 2023/2024

	Rygor	Stacjonarne										Godziny razem	ECTS	Rygor			
		W	W asyn	V	V asyn	Ćw	K asyn	K	Kkomp	S	Inne				W	W asyn	
<b>SEMESTR I</b>																	
Podstawy zarządzania	Z		15	30									45	4	Z		15
Mikroekonomia	E		30			30							60	6	E		20
Narzędzia matematyczne w zarządzaniu	E		15			30							45	6	E		10
<b>Do wyboru 1 (1z2)</b>																	
1. Etyka w biznesie	E		30										30	3	E		30
2. Psychologia w zarządzaniu			30												Z		30
3. Globalny rynek gier wideo*	Z			30													
<b>Do wyboru 2 (1z2)</b>																	
1. Podstawy programowania I	Z			15			15						30	4	Z		
2. Savoir vivre w biznesie	E		15	15											E		10
3. Monetaryzacja gier wideo*	Z			30											Z		
Warsztat umiejętności miękkich	Z	10				20							30	3	Z		
Język obcy (angielski)	Z					60							60	2	Z		
<b>Do wyboru 3 (1z2)</b>																	
1. J. polski dla studentów bez znajomości	Z					90				60 (kurs)			90	2	Z		
2. J. obcy (inny)						90											
W-F	Z					30							30	0	n.a.		
<b>SEMESTR I - RAZEM:</b>													420	30			
<b>SEMESTR II</b>																	
Makroekonomia	E		30			30							60	6	E		20
Narzędzia informatyczne	Z								30				30	4	Z		
Przedsiębiorczość 3.0 - biznes, odpowied	Z	7,5				22,5							30	6	Z	2,5	
<b>Do wyboru 4 (1z3)</b>																	
1. Socjologia	E		30										30	4	E	20	
2. Główne wyzwania XXI wieku			30												n.a.	20	
3. Wirtualne debaty akademickie	Z			30											Z		
3. Segmentacja rynku gier*	Z			30													
<b>Do wyboru 5 (1z2)</b>																	
1. Podstawy programowania II	Z			15			15						30	4	Z		
2. Warsztat umiejętności menedżerskich				30													
3. Virtual Reality (VR) i Augmented R				30													
Język obcy (angielski)	Z					60							60	2	Z		
<b>Do wyboru 6 (1z2)</b>																	
1. Kultura i j. polski	E					60							60	4	E		
2. J. obcy (inny)						60											
W-F	Z					30							30	0	n.a.		
<b>SEMESTR II - RAZEM:</b>													330	30			
<b>SEMESTR III</b>																	
Podstawy prawa oraz ochrona własności	E		15										15	2	E		15
Zarządzanie strategiczne	Z			25									25	3	Z		
Podstawy sprzedaży	Z					20							20	2	Z		
Podstawy marketingu	Z			30									30	3	Z		
Podstawy finansów	Z			15									15	2	Z		
Finanse przedsiębiorstw	Z			30									30	3	Z		
Rachunkowość zarządcza	Z			30									30	3	Z		
Przedsiębiorstwo w otoczeniu społeczno-	E		30										30	3	E		30
Optymalizacja procesów	Z			30									30	3	Z		
<b>Do wyboru 7 (1z2)</b>																	
1. ESG w biznesie	Z			30									30	2	Z		
2. FinTech				30													
3. Rola grafiki komputerowej w grach v				30													
<b>Do wyboru 8 (1z2)</b>																	
1. Compliance w przedsiębiorstwie	Z			30									30	2	Z		
2. Proces podejmowania decyzji				15					15								
3. Rola fabuły w grach wideo*				30													
Język obcy (angielski)	Z					60							60	2	Z		
<b>SEMESTR III - RAZEM:</b>													345	30			
<b>SEMESTR IV</b>																	
Analiza strategiczna - projekt semestralny	Z			15									15	4	Z		
Praca projektowa: Analiza finansowa	Z			15			15						30	3	Z		
Zarządzanie jakością	Z		15					15					30	3	Z		15
Zarządzanie logistyczne	Z			20									20	3	Z		
<b>Do wyboru 9</b>																	
1. Zarządzanie marketingowe (Badania marketingowe, strategie marketingowe i komunikacja marketingowa)	Z		15	30									45	4	Z		15
2. Rynek gier mobilnych na świecie*				45													
Zachowania organizacyjne	Z		30										30	3	Z		30
Zarządzanie zasobami ludzkimi	Z			30									30	3	Z		
Zarządzanie projektami	Z			30									30	3	Z		
Symulacje biznesowe	Z			30									30	2			
Język obcy (angielski)	Z					60							60	2	Z		
<b>SEMESTR IV - RAZEM:</b>													320	30	0		
<b>SEMESTR V</b>																	
Seminarium biznesowo-projektowe I	Z								30				30	3	Z		
Specjalność	Z			30									150	15	Z		
				30													
				30													
				30													
Język obcy (angielski)	E					60							60	2	E		
PRAKTYKI STUDENCKIE I	Z	15									230		245	10	Z	15	
<b>SEMESTR V - RAZEM:</b>													485	30			
<b>SEMESTR VI</b>																	
Seminarium biznesowo-projektowe II	Z								30				30	11	Z		
PRAKTYKI STUDENCKIE II	Z	15									460		475	19	Z	15	
<b>SEMESTR VI - RAZEM:</b>													505	30			
<b>SEMESTR I - VI RAZEM:</b>													2405	180			

\* dla specjalności: Zarządzanie w branży gier wideo

Niestacjonarne								Godziny razem	ECTS
V	V asyn	Ćw	K asyn	K	Kkomp	S	Inne		
20								35	4
		20						40	6
		20						30	6
								30	3
20	10								
10			10					20	4
10									
20									
		20						20	3
		40						40	2
		60						60	2
		60							
		n.a.							
								275	30

		20						40	6
					20			20	4
		17,5						20	6
								20	4
n.a.									
20									
10			10					20	4
20									
20									
		40						40	2
		40						40	4
		40							
		n.a.							
								200	30

15								15	2
		15						15	3
								15	2
20								20	3
10								10	2
20								20	3
20								20	3
								30	3
20								20	3
								20	2
20									
20									
20									
20					10			20	2
10									
20									
		40						40	2
								245	30

10								10	4
10			10					20	3
				10				25	3
15								15	3
20								35	4
20	15								
								30	3
20								20	3
20								20	3
20								20	2
		40						40	2
								235	30

						30		30	3
20									
20									
20								100	15
20									
20									
		40						40	2
							230	245	10
								415	30

						20		20	11
							460	475	19
								495	30
								1865	180